

### Ćwiczenie 1:

Usuń błędy w poniższym programie:

```
using System;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        string z;
        Console.WriteLine(z);
        int x, y = 9.7;
        Console.WriteLine(x * y);
        console.ReadLine();
    }
}
```

### Ćwiczenie 2:

Czy możemy dodać dwie liczby całkowite 50-cio cyfrowe.

```
int x = 12345678901234567890123456789012345678901234567890;
int y = 12345678901234567890123456789012345678901234567890;
int z = x + y;
Console.WriteLine(z);
```

Jaki jest problem? Ilu cyfrowe liczby możemy przypisać dla typu int?

### Ćwiczenie 3:

Napisz program dodający  $a = -2500000.43$ ;  $b = 0.03$ ;  $c = 2500000.4$ ;  $d = a+b+c$ ;  $d = a+c+b$ ; kolejno  $d = a+c$ ;  $d = d+b$ ; oraz  $d = a+b$ ;  $d = d+c$ ;

Korzystaj z typu double. Wyniki kolejne wypisuj na ekran. Czy otrzymamy zero po dodaniu  $a+b+c$ ?

### Ćwiczenie 4:

Utwórz program, który pyta o imię użytkownika. Pobiera podany tekst a potem wypisuje np. "Adam witam cię " i czeka na reakcję użytkownika a następnie kończy działanie.

### Ćwiczenie 5:

Utwórz program, który prosi o podanie dwu liczb typu double. Pobiera kolejno dwie liczby a potem wypisuje średnią z tych liczb i czeka na reakcję użytkownika a następnie kończy działanie.

### Ćwiczenie 6:

Napisz program obliczający promień koła o danym polu równym d. Skorzystaj z biblioteki Math. Napisz program pobierający wartość typu double d (zakładamy, że zostanie podana wartość dodatnia), a następnie wypisujący wynik.

### Ćwiczenie 7:

Napisz program pobierający wartość całkowitą, sprawdzający czy podana liczba całkowita jest podzielna przez 3 i wypisujący odpowiedź tak lub nie.